

**PICAMPUS**



# REALTÀ AUMENTATA E VIRTUALE

tecnologie per coinvolgere il pubblico

Un webinar per scoprire come utilizzare le tecnologie di prossimità e immersive per aumentare il coinvolgimento del pubblico: appunti fondamentali e casi concreti.

## Programma

**14:30**

**BENVENUTO**

**Stefania Farsagli**

Coordinatrice *Fondazione PICO*

---

**14:40**

**CONOSCERE**

**Tecnologie: come coinvolgere il pubblico**

**Saverio Giulio Malatesta**

*Aster Coop - Partner PICO*

---

**QUESTION TIME**

**Domande dei partecipanti  
e commento degli esperti**

**14:50**

**CONDIVIDERE**

**Utilizzo delle tecnologie: casi studio,  
progetti realizzati e risultati**

**Francesco Cochetti**

Responsabile Musei e monumenti  
*CoopCulture*

---

**15:10**

**CRESCERE**

**Tecnologie: progettazione e strumenti**

**Saverio Giulio Malatesta**

*Aster Coop - Partner PICO*

---

**15:30**

**QUESTION TIME E CONCLUSIONI**

**Modera Luca Reitano** *Aster Coop - Partner PICO*

in diretta web



Per partecipare è necessario iscriversi, registrandosi  
nella pagina dell'evento a questo [Link](#)

[www.pico.coop](http://www.pico.coop) | [eventi@pico.coop](mailto:eventi@pico.coop)

